

1DAY大会 2024について

2024年9月30日
日本ウィッフルボール協会

大会概要

1DAY大会 2024 大会（概要）

昨年の大会は、前泊も可能な施設でしたが、都心部から遠かったこともあり、都心部近郊での開催要望を頂きました。
今回、施設側には、特別に試合会場以外の待機&アップ場所も貸切で対応を頂くことができました。

施設としては、老朽化が進んでいる事もあり、貸切場所以外は立入不可となりますので、
ご協力の程、宜しくお願い致します。

項番	項目	内容
①	大会日時	2024年10月13日（日） 13時 ～ 21時（多少の前後あり）
②	大会参加費	15,000円/チーム
③	1チーム登録人数	4名～10名まで ※10名以上は選手登録不可（試合会場での応援可能）
④	大会場所	和光市室内練習場（待機&アップと試合コートを別階で貸切） ※特別貸切の為、許可場所以外の立入禁止
⑤	大会場所住所	埼玉県和光市中央2-5-58
⑥	大会場所アクセス	● 東武東上線『成増駅』より徒歩20分～30分 ● バス停『新道坂上』より徒歩約10分以内 （『成増駅』より乗車時間約5分）
⑦	大会募集チーム数	6チーム（先着順）
⑧	試合形式	● 6チーム総当たり（5試合保証） ● 2コートにて、同時に2試合進行 ● 4イニング or 45分（時間経過後、次打者で終了）

1DAY大会 2024（参加資格）

項番	項目	内容
⑨	大会参加資格	日本ウィッフルボール協会（以下、JWAと呼ぶ）へ事前登録されているチーム
⑩	大会参加剥奪チーム及び個人	<ul style="list-style-type: none">● JWAから登録抹消と宣言されているチーム及び個人選手● JWAへ自主的に抹消依頼を行ったチーム及び個人選手● JWAの競合協会関係者、もしくは、過去を含めて、その関与が認められるチームや個人選手 (但し、すでに退部しているなど、その協会団体やチームと関与していない者はその限りではありません)● JWAに対し、明らかに批判をしているチーム及び個人選手 (SNS含む) <p>※大会運営に支障が出ると判断した場合、不許可とします。</p> <p>上記のチーム及び個人選手は出場を不許可とします。</p>
⑪	優勝チーム特典	優勝チームは、『 全国優勝 』の称号と次回参加費用を 半額 とします。
⑫	キャンセル規定	1度費用を振込をして正式参加となった場合は、 いかなる理由においても、返金は一切認めません。ご注意ください。
⑬	本大会の問い合わせ	必ずメールか、ホームページの『問い合わせ』よりお問い合わせ下さい。 support@japan-wiffleball-association.org ※土日祝日を除く平日のみ対応

1DAY大会 2024 (申込方法)

申込期間

- 2024年9月30日 (月) 11:00 ~ 2024年10月6日 (日) 23:30
- チーム数に達し次第、募集終了
- 申込方法 : <https://ec-h3pc3.eventcreate.net/event/6532>

審査

- 翌営業日中までに申込内容の不備等審査
※申込内容不備や、応募資格が無いチームはキャンセルとします

支払期限

- 審査合格後、土日祝を除く3営業日以内 (最終は10/9)
※支払いが無かったチームは、キャンセルとなり、キャンセル待ちチームへ権利が移動

内容変更



- 内容変更 : 随時受付
但し、ユニフォームゼッケンの変更は、2024年10月9日 (水) まで
※チームユニフォームは同じデザインで統一されている必要あり
背番号がついているチームは、ゼッケンは不要

当日変更

- 当日の体調不良などによる選手変更は、当日の受付時に変更依頼。
選手の変更が必要にも関わらず、変更申請をせず替え玉選手となった場合は、成績没収

道具とルール

試合形式&道具

チーム数	6チーム
1チーム人数	4名以上9名以下（試合開始時点で3名以下の場合は、5失点からスタートします） ※当日の体調不良による人数不足もありえますので、5名以上の登録をお薦め致します ※10名以上の選手登録は不可
1イニング	3アウトにてチェンジ ※特別チェンジ：1イニングで10失点をした時点で、チェンジとします。
スタメン表	当日配布されるスタメン表へ記入のうえ、試合前に主審へ提出する必要があります。
先攻、後攻の決定	試合前にジャンケンで勝ったチームが、先行 or 後攻を決定できます。
ボール	 <p>『The Wiffle Ball inc.』が製造したボールとします。 傷を付ける事は構いませんが、穴の数の増減や、形を変形させる事は禁止します。 当日、ボール忘れや足りなくなった場合に、1チーム3球まで購入可能です。</p>
バット	 <p>『The Wiffle Ball inc.』が製造したバットとします。 なお、グリップ部分にグリップテープを巻くことは許容されます。 こちらも1チーム1本までは購入可能です。</p>
レンタル	レンタルは無しとなりますので、ボールやバットは事前購入か、当日購入となります。

ルール①

投手距離	Kゾーン ⇔ 投手の距離は、 13m以上 とします。 13mのプレートより後ろで投球が完結しなければいけないのではなく、 投球開始時にプレートに片足が触れていれば問題ありません。
投手交代	打者毎（1球でも投手が投げた場合、次打者まで交代不可） 投手は、 1度交代を行った場合、同じ選手が同じ試合で再度投手を務める事はできません。 但し、守備につく事はできます。先発投手は6アウト、2人目以降は3アウトまでとなります。
投球練習	先発投手、交代時：インング前に5球 インングまたぎ：インング前に3球 （インングまたぎとは、先発投手が2インング目や、2人目以降の投手が途中のアウトから登板した場合をさします） 《例》 2人目の投手が、1回1アウトから登板 → 2回1アウトまで登板可能。 2回が始まる前に3球の投球練習可能。
死球	顔より上に当たった場合は、デッドボールとします。（首以下に当たった場合は、ボールカウント）
投手の守備範囲	アウトゾーン 、ヒットゾーン、ファールゾーン
ピッチャー返し	ピッチャーが アウトゾーン内 で捕球ミスをした場合は 全てヒット とします（ゴロ、フライ関係なし）
投手の遅延行為	1球を投げるにあたり、 15秒以上をわざと遅延している と主審が判断した場合は、1度目は注意とし、以後改善しない場合は、投手交代を命じます。また、その投手も同様の事を繰り返した場合は、それまでの得点は関係なく、遅延行為をしたチームを 0-10の不戦敗 とします。

ルール②

守備範囲	<p>投手：アウトゾーン、ヒットゾーン、ファールゾーン 野手：二塁打ゾーン、三塁打ゾーン、ファールゾーン（ヒットゾーン不可）</p> <p>野手が守るゾーン変更は、打者毎となります。 （1球でも投手が投げた場合、次打者まで守備位置の変更不可）</p> <p>なお、ファールゾーンは、誰でも守備ゾーンに関係なく、誰でも守備可能です。</p> <p>三塁打ゾーンを守っている選手が、二塁打ゾーンで捕球をした場合は、悪い塁打をとりますので、三塁打となります。（この場合は、捕球しても、捕球ミスしても関係ありません）</p> <p>また、アウトゾーンやヒットゾーンに野手を配置する事はできません。</p>
塁打の決め方	<p>『ゴロ』と『ゴロ以外』で考え方が異なります。</p> <p>【ゴロ】 アウトゾーンでワンバウンドついた場合は、ゴロ扱いとなり、どこで捕ってもアウトです。 逆に、捕球をミスした場合は、そのミスした塁打となります。</p> <p>《例》</p> <ul style="list-style-type: none">・ゴロを2塁打ゾーンで捕球 → アウト・ゴロを2塁打ゾーンで捕球ミス → 二塁打 <p>【ライナー、フライ】 ワンバウンドが、アウトゾーン以外（シングルゾーン、二塁打ゾーン、三塁打ゾーン）となった場合は、その落ちた場所の塁打となります。</p>

ルール③

アウトゾーン	アウトゾーンでボールが停止した場合は、アウトとなります。 アウトゾーン内で捕球ミスをした場合は、『ヒット』となります。
ホームラン	ホームランは、ホームランゾーンをノーバウンドで越えた場合とします。 ワンバウンド以降でホームランゾーンまで到達した場合は、三塁打となります。 なお、フライ or ライナーをファンブルをして、ホームランゾーンを越えた場合は、ホームランとします。 ※ホームランの場合は、二塁打ゾーンと三塁打ゾーンの境界線を走って自ベンチに戻ってきます。
ファールボール	ファールゾーンでフライ or ライナーを捕球出来なかった場合は、ファールとなります。 また、シングルゾーンを越えたファールゾーンから、回転がかかり、フェアゾーンに入った場合も、シングルゾーンは過ぎている為、ファールとします。
ファールチップ	2ストライクから、ボールがバットに当たって、そのままKゾーンにボールが当たったとしても、 ファールボールとします。
バッターボックス	バッターボックスの線を、片足でも完全に超えた場合は、アウトとなります。
打順	一度決めた打順は、その試合において途中変更はできません。 また、5名以上参加されているチームは、『通し打順制』と『代打制』を選択する事が可能です。 通し打順制とは、5名全員が打順に組み込まれ、代打などを使用しない事を意味します。 代打制を採用する場合は、打者は4名で構成される事となります。試合前のスタメン表提出時にどちらにするか申告が必要です。
代打	代打で交代させられた選手は、ベンチとなり、守備を含め再出場はできません。 逆に、代打で出場した選手は、そのまま守備や投手として出場できますが、更なる交代選手が、守備及び投手につく事ができます。 この場合は、代打出場の選手も、それ以後、該当試合で出場する事ができません。

注意事項

主審	主審のジャッジは、絶対です。 主審判定への不服、暴言、暴力行為は、チーム全員、退場処分と致します。 全ての試合を消化していない場合、残り試合は、0-10で不戦敗とします。 試合減での返金はしません。
妨害	大会の妨害等、大会運営に支障が生じると判断した場合は、チーム全員施設外即時退場処分とし、全ての試合を消化していない場合は、残り試合を0-10で不戦敗とします。 試合減での返金はしません。
アルコール	アルコールを飲んでのプレイは出来ません。アルコール類を摂取してのプレイを行っているとは判断した場合、判断した時点から対象者は残り試合全て出場できない事とします。返金はしません。
映像	各試合の映像等を撮影し、協会として映像を使用します。 映像NGの方がいましたら、受付時にお申し出をお願い致します。 (お申し出がない場合は、ご承諾いただいたものと判断致します)
写真撮影	大会終了後に、全チームで写真撮影を行いたく思っております。 撮影NGの方がいましたら、受付時にお申し出をお願い致します。 (お申し出がない場合は、ご承諾いただいたものと判断致します)
表彰	自チームの試合が全て終わっても、全試合終了後の表彰式は必ず参加するようにして下さい。 (着替えは行っていただいて構いません)
怪我	各個人の怪我について、協会は責任を負いかねます。 各チームにて、保険の加入など、対応宜しくお願い致します。
争いごと	各チーム、各個人の揉め事に、協会は関与致しません。 各チーム、個人にて解決をお願い致します。

appendix

1DAY大会 過去優勝チーム



2020年 優勝チーム：東海道エンセンズ



2022年 優勝チーム：HH+P



2023年 優勝チーム：W&Bフリース江戸川

※2021年は新型コロナウイルスの影響で開催断念